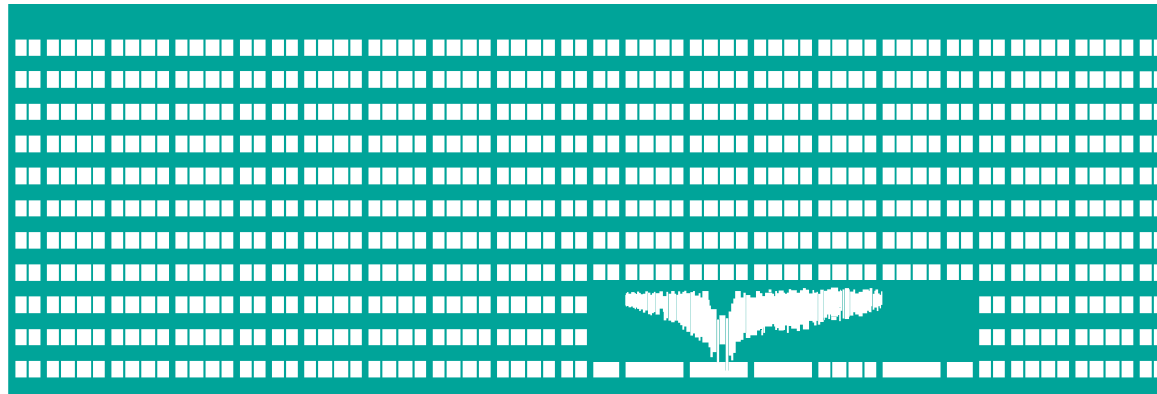


# Analýza protokolů rodiny TCP/IP, NAT



Počítačové sítě  
7. cvičení

# ARP

## Address Resolution Protocol

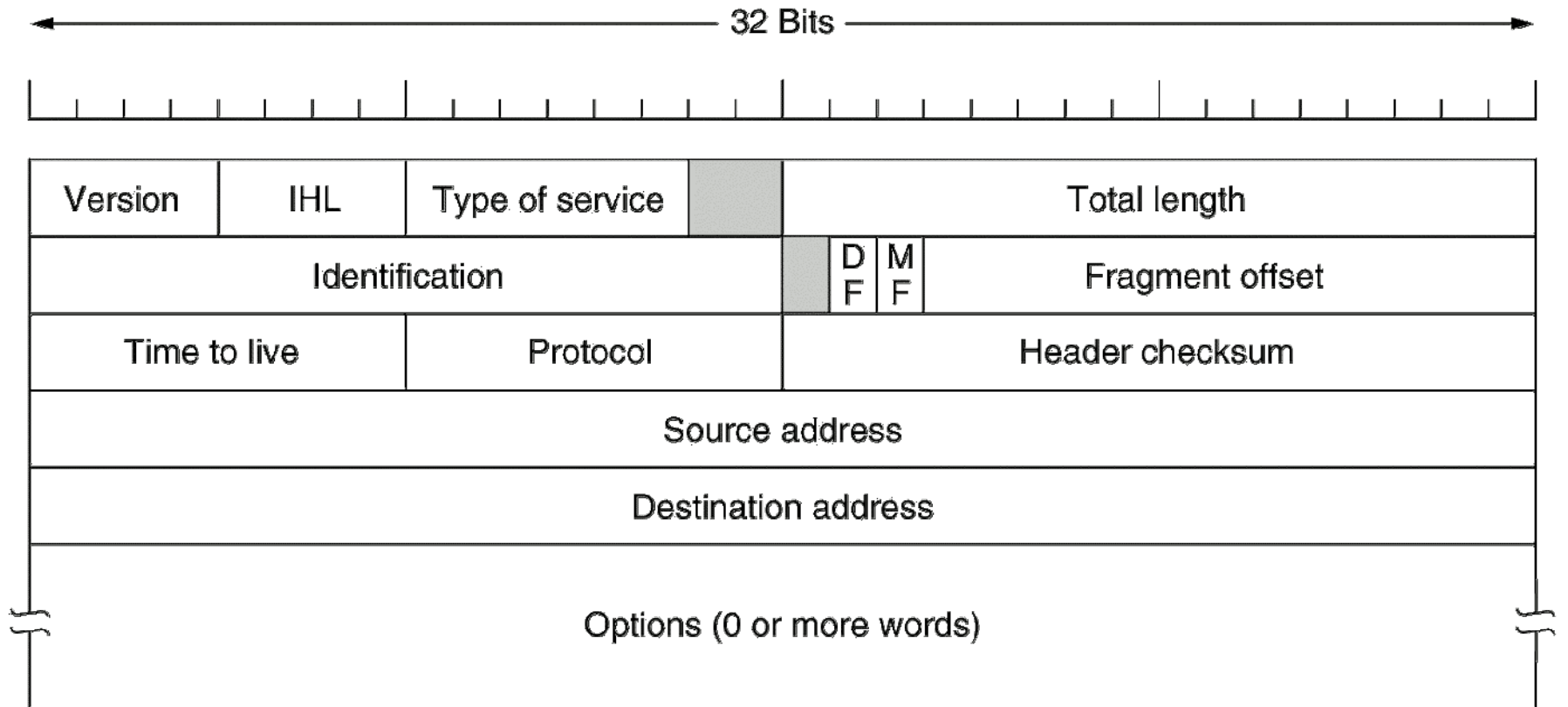
- mapování IP adres na MAC adresy
- Při potřebě zjistit MAC adresu k IP adrese se generuje **ARP request** (broadcast), ten obsahuje požadovanou IP adresu. Stanice s touto adresou odpoví svou MAC adresou (**ARP reply**).
- Zdroj ARP dotazu si výsledek uloží do ARP cache
  - (lokální cache na stanici, udržuje známá mapování IP-MAC)
- Navíc se do **requestu** vkládá dvojice < zdrojová IP, zdrojová MAC >, každý počítač sleduje všechny ARP broadcasty a doplňuje informace ve své ARP cache

# Práce s příkazem arp

- Výpis tabulky mapování MAC-IP (Linux, Win)
  - Parametry:
    - **-a** výpis všech záznamů v arp cache
    - **-s <IP> <MAC>** ruční vložení (statického) záznamu
    - **-d <IP>** výmaz záznamu z arp cache
  - Parametry v Linuxu:
    - **-v** detailní výpisy
    - **-n** výpisy v numerické podobě (bez DNS)
- Příklad výpisu (Windows):
  - Rozhraní: 158.196.64.66 --- 0x10004

internetová adresa	fyzická adresa	typ
158.196.64.1	00-0a-f3-6e-bc-0a	dynamická
158.196.64.137	00-0c-f1-3c-54-87	dynamická

# Hlavička IP



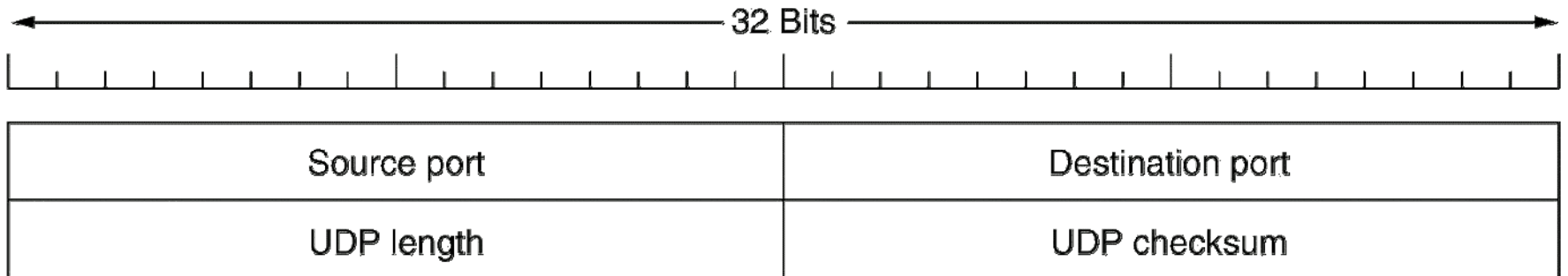
# Zprávy ICMP

- „Klasické“ zprávy
  - **Echo request , echo reply**
  - **Destination unreachable**
    - (network, host, port, protocol unreachable, zakázaná, ale nutná fragmentace)
    - + administratively prohibited
  - **Time exceeded** (TTL=0 nebo vypršel čas pro refragment.)
  - **Redirect**
  - **Parameter problem**
- Novější (a ne vždy podporované) zprávy
  - **Source quench** - žádost cílové stanice o snížení rychlosti generování zpráv zdrojem (přepřelňují se buffery)
  - **Address mask request, Address mask reply** - zjištění síťové masky rozhraní
  - **Router solicitation, Router advertisement**

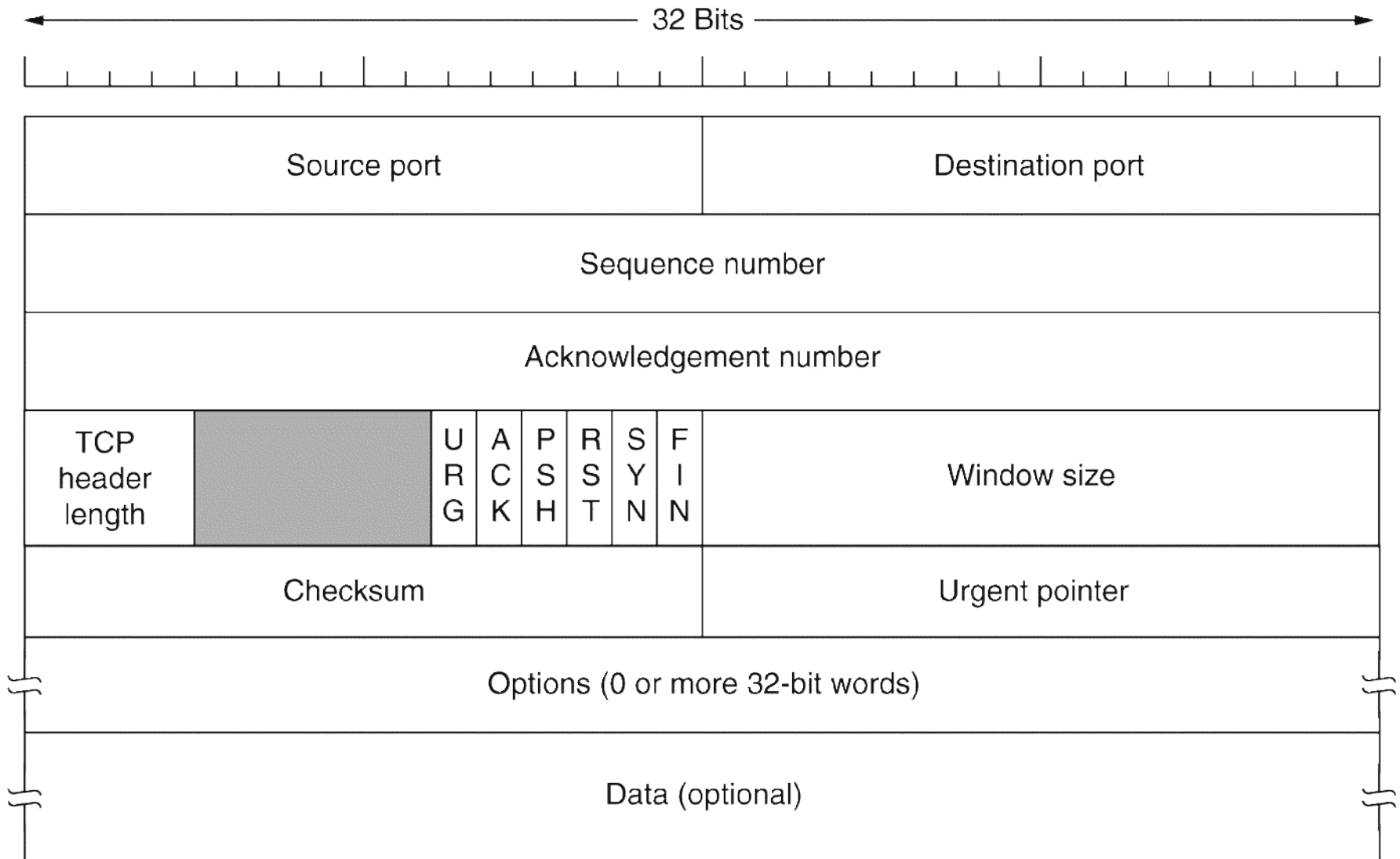
# Porty

- Spolu s IP adresou identifikují konkrétní proces (službu) na konkrétním zařízení v Internetu
- 16bit (0-65535), zvlášť pro TCP a UDP
  - 0-1023: Veřejně definované služby (well-known)
  - >1024 (4096) – klientské porty, obvykle přidělování volných portů operačním systémem
- Vždy cílový i zdrojový port

# Hlavička UDP

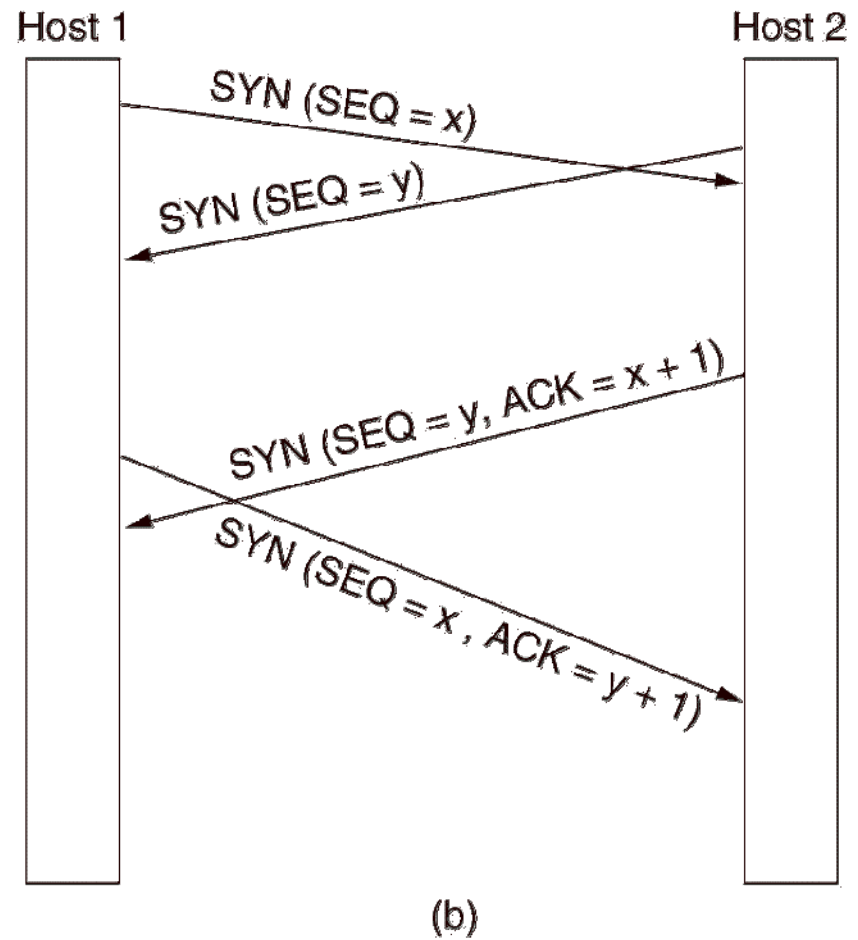
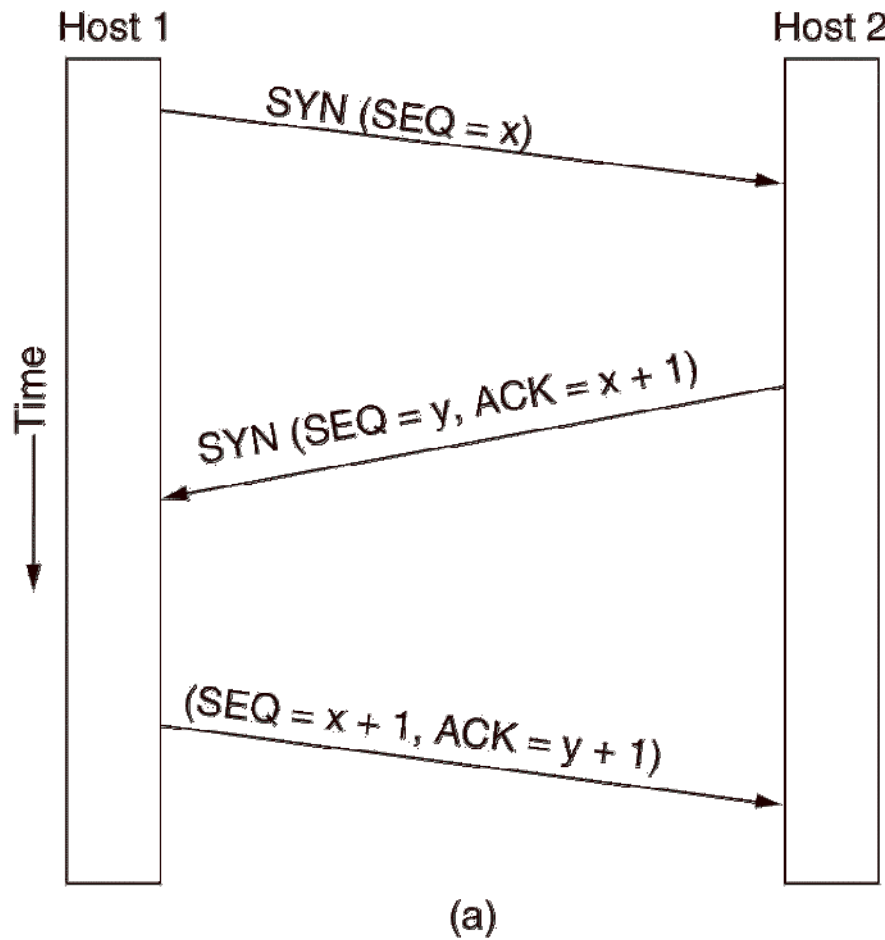


# Hlavička TCP

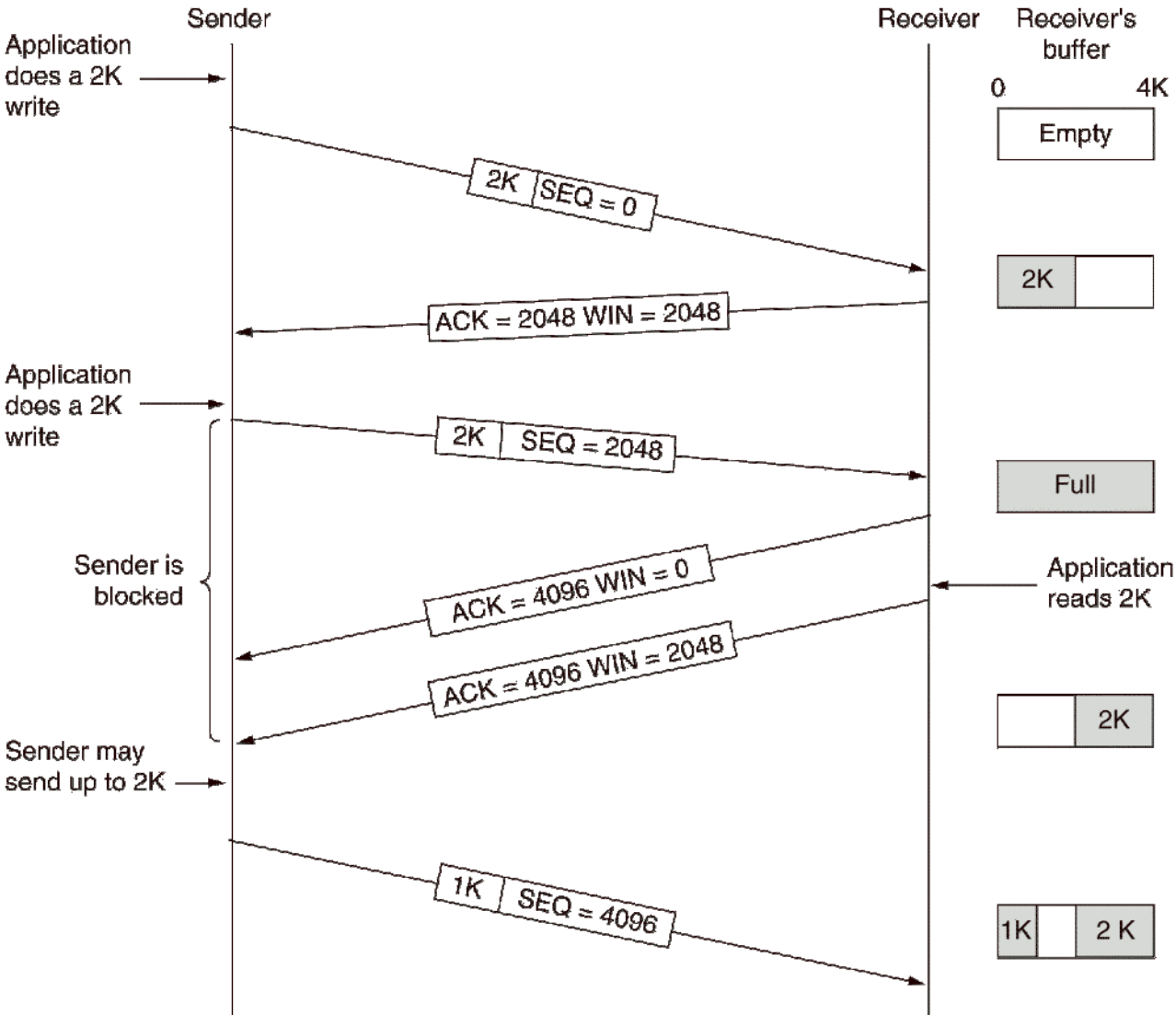




# Navazování TCP spojení



# Průběh TCP spojení - řízení toku dat



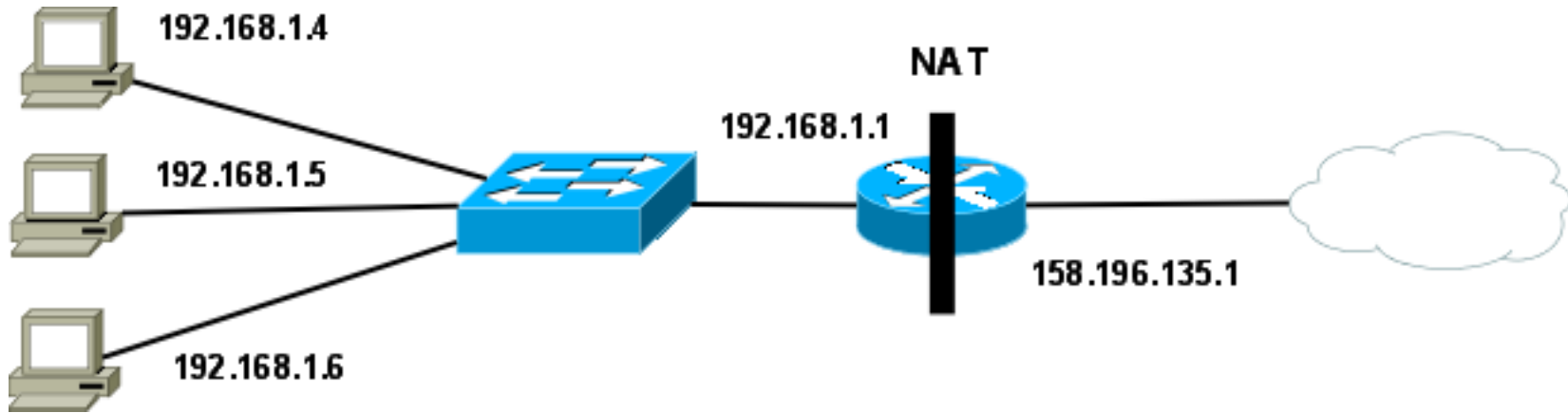
# Práce s příkazem netstat

- Výpis aktivních připojení (Linux, Windows)
  - Parametry:
    - **-a** výpis všech spojení a naslouchajících serverů
    - **-r** výpis směrovací tabulky
    - **-v** detailní výpisy
    - **-n** výpis spojení v číselném formátu (bez DNS)
  - Parametry ve Windows:
    - **-p** *<protokol>* jen daný protokol (tcp, udp, ...)
    - **-b** název programu, který soket využívá
  - Parametry v Linuxu:
    - **-u** | **-t** | **-w** jen daný protokol (tcp, udp, raw, ...)
    - **-p** PID a název programu, který soket využívá

# NAT

- Network address translation (translator)
  - Překlad adres (dynamický, statický) - IP→IP
  - Statický překlad
    - překladová tabulka konfigurována staticky
  - Dynamický překlad
    - překladová tabulka se vytváří za provozu
    - adresy se propůjčují z rezervoáru (pool) adres
  - Typický příklad překladu
    - z vnitřní privátní adresy na vnější veřejnou adresu

# Příklad překladové tabulky s použitím portů



Zdrojová IP	Zdroj. port	Zdrojová IP	Zdroj. port
192.168.1.4	2345	158.196.135.2	2345
192.168.1.5	4589	158.196.135.2	4589
192.168.1.4	5678	158.196.135.2	5678
192.168.1.6	5678	158.196.135.2	5679

# NAT v IOS

- Určení vnitřního a vnějšího rozhraní:
  - Vnitřní: **(config-if)# ip nat inside**
  - Vnější: **(config-if)# ip nat outside**
- Definice adres, KTERÉ budou překládány (typicky privátní adresy)
- Definice adres, NA KTERÉ bude překládáno (typicky veřejné adresy)
- Svázání definic dohromady

# Statický NAT

- Překlad zdrojové adresy:
  - **(config)#ip nat inside source static**  
*<local\_IP> <global\_IP>*
- Překlad cílové adresy (pro definovaný L4 port):
  - **(config)#ip nat inside source static**  
**{tcp|udp} <local\_IP> <local\_port>**  
**<global\_IP> <global\_port>**

# Dynamický NAT - definice adres

- Definice rezervoáru (pool) adres (tzn. NA CO překládám):
  - **(config)# ip nat pool <NAZEV> <start\_IP> <stop\_IP> netmask <maska>**
    - Př.: ip nat pool MujNATPool 20.0.0.1 20.0.0.100 netmask 255.255.255.0
- Vybrání překládaných adres - pomocí ACL (tzn. CO se má překládat):
  - **(config)# access-list <ACL číslo 1-99> permit <IP> <wildcard>**
    - Př.: access-list 1 permit 10.0.0.0 0.0.0.255



# Dynamický NAT

- Překlad na adresy z poolu:
  - **(config)# ip nat inside source list** *<ACL číslo>* **pool** *<NAZEV>* **[overload]**
    - Př.: ip nat inside source list 1 pool MujNATPool overload
- Překlad na adresu vnějšího rozhraní:
  - **(config)# ip nat inside source list** *<ACL číslo>* **interface** *<jméno rozhraní>* **[overload]**
    - Př.: ip nat inside source list 1 interface fa0/1 overload

# NAT - zobrazení překladové tabulky

- Zobrazení překladové tabulky:
  - **#sh ip nat translations**
- Vymazání překladové tabulky:
  - **#clear ip nat translations \***
- Změna doby, kdy záznam zůstává v tabulce:
  - **(config)# ip nat translations timeout**  
*<počet\_sekund>*
  - **(config)# ip nat translations icmp-timeout**  
*<počet\_sekund>*
- Debug výpisy NAT překladu
  - **#debug ip nat**

# NAT - příklad

- Propojte 3 směrovače za sebou (řetěz)
- Ke každému připojte stanici
- Prostřední směrovač simuluje síť s veřejnými adresami (všechna jeho rozhraní mají veřejné adresy)
- Postranní směrovače mají stanice zapojeny v privátní síti a realizují NAT
  - NAT pool je propagován do směrovacího protokolu
  - Překlad adres v obou směrech