


```

root.linkText = Entry(root,
                        width=35,
                        textvariable=video_Link,
                        font="Arial 14")
root.linkText.grid(row=2,
                   column=1,
                   pady=5,
                   padx=5,
                   columnspan=2)

destination_label = Label(root,
                           text="Umístění :",
                           bg="light blue",
                           pady=5,
                           padx=9)
destination_label.grid(row=3,
                       column=0,
                       pady=5,
                       padx=5)

root.destinationText = Entry(root,
                              width=27,
                              textvariable=download_Path,
                              font="Arial 14")
root.destinationText.grid(row=3,
                           column=1,
                           pady=5,
                           padx=5)

browse_B = Button(root,
                   text="Hledej umístění",
                   command=Browse,
                   width=12,
                   bg="orange",
                   relief=GROOVE)
browse_B.grid(row=3,
              column=2,
              pady=1,
              padx=1)

Download_B = Button(root,
                    text="Stáhni video v nejvyšší kvalitě",
                    command=Download,
                    width=25,
                    bg="red",
                    pady=10,
                    padx=15,
                    relief=GROOVE,
                    font="Georgia, 13")
Download_B.grid(row=4,
                column=1,
                pady=20,
                padx=20)

```

D) Definice Browse pro browse tlačítko

Download_Directory= otevře složkové okno – možnost vybrání místa uložení

Download_Path.set= vybrané složce

```
def Browse():
    download_Directory = filedialog.askdirectory(
        initialdir="YOUR DIRECTORY PATH", title="Ulož video")

    download_Path.set(download_Directory)
```

E-1) Youtube_link = definice linku vloženého uživatelem

Download_Folder=ustanovené místo kam se má video uložit

yt = Youtube(Youtube_link) ustanovení objektu

videoStream = yt.streams.get_highest_resolution() najde všechny možné streamy daného videa a vybere nejvyšší možné rozlišení a to stáhne

videoStream.download(download_Folder) stahování do daného místa

messagebox.askquestion pro vytvoření podmínky o ukončení aplikace po stažení videa

if MSB == "no": root.destroy(), pokud odpověď na messagebox je ne ukončí se smyčka root a aplikace se zavře.

```
def Download():
    Youtube_link = video_Link.get()

    download_Folder = download_Path.get()

    yt = YouTube(Youtube_link)

    videoStream = yt.streams.get_highest_resolution()

    videoStream.download(download_Folder)

    MSB = messagebox.askquestion('Staženo', 'Chcete stáhnout další video',
                                icon='warning')

    if MSB == 'no':
        root.destroy()
```

E-2) definice pro DownloadLow(): Opakuje se definice pro Download pouze

videoStream= yt.streams.get_by_item("18"), vybere ze streamu(kvalit) kvalitu 360p

```
def DownloadLow():
    Youtube_link = video_Link.get()

    download_Folder = download_Path.get()

    yt = YouTube(Youtube_link)

    videoStream = yt.streams.get_by_itag('18')

    videoStream.download(download_Folder)

    MSB = messagebox.askquestion('Staženo', 'Chcete stáhnout další video',
                                icon='warning')

    if MSB == 'no':
        root.destroy()
```

F)

```
#Definice root pro tinker
root = tk.Tk()

# Nastavení titulku a velikosti
# Nastavení barvy pozadí
# Vypnutí funkce pro změnu velikosti
root.geometry("520x280")
root.resizable(False, False)
root.title("Stahovač Youtube videí")
root.config(background="lightgrey")

# Vytvoření proměnných tkinter
video_Link = StringVar()
download_Path = StringVar()
```

G) Poslední tlačítko pro stahování v nízké kvalitě

```
Button(root,text="Stáhni v nízké kvalitě",command=DownloadLow,width=20,bg="firebrick4",relief=GROOVE).place(x= 170 , y = 230)
```

H) Volání funkce Widgets a definice pro nekonečně opakovatelnou smyčku

```
Widgets()

root.mainloop()
```

Výsledky a fakta:

Díky použití funkce grid z knihoven tkinter bylo mnohem snazší vytvořit přehledný User Interface, ve kterém se dokáže vyznat i úplný lajk.

Použitím tohoto programu jsou výsledná stažená videa přiložena společně s tímto dokumentem ve složce. Odkaz Youtube na video je přiložen též.

Závěr:

Cílem bylo vytvořit dostatečně prostý a zároveň intuitivní stahovač videí vhodný pro naprosté lajky, ale zároveň je program snadno upravitelný pro více zapálené programátory, kteří mohou tento stahovač využít ke zlepšení svých schopností práce s Tkinter knihovnou.