

Překladač

Návrh řešení:

Jednoduchý překladač na bázi zjednodušeného „Google Translate“, který má limitovaný počet jazyků pro překlad a jeho překlad lze uskutečnit pouze po stisknutí tlačítka. K tomuto projektu byla využita knihovna tkinter, z něho konkrétně modul Translator.

Výsledky a fakta:

```
#import modulů
from tkinter import *
from translate import Translator
Screen = Tk()
Screen.title("Překladač")

InputLanguageChoice = StringVar()
TranslateLanguageChoice = StringVar()

#Výběr jazyku
LanguageChoices = {'Hindi', 'English', 'French', 'German', 'Spanish', 'Czech'}
InputLanguageChoice.set('English')
TranslateLanguageChoice.set('German')

def Translate():
    translator = Translator(from_lang= InputLanguageChoice.get(), to_lang=TranslateLanguageChoice.get())
    Translation = translator.translate(TextVar.get())
    OutputVar.set(Translation)

InputLanguageChoiceMenu = OptionMenu(Screen, InputLanguageChoice, *LanguageChoices)
Label(Screen, text="Vyber si jazyk").grid(row=0, column=1)
InputLanguageChoiceMenu.grid(row=1, column=1)

NewLanguageChoiceMenu = OptionMenu(Screen, TranslateLanguageChoice, *LanguageChoices)
Label(Screen, text="Vyber jazyk k přeložení").grid(row=0, column=2)
NewLanguageChoiceMenu.grid(row=1, column=2)

Label(Screen, text="Vlož text").grid(row=2, column=0)
TextVar = StringVar()
TextBox = Entry(Screen, textvariable=TextVar).grid(row=2, column=1)

Label(Screen, text="Překlad").grid(row=2, column=2)
OutputVar = StringVar()
```

```
TextBox = Entry(Screen,textvariable=OutputVar).grid(row=2,column = 3)

B = Button(Screen,text="Přelož",command=Translate, relief = GRO-
OVE).grid(row=3,column=1,columnspan = 3)

mainloop()
```

Závěr:

Projekt byl konzultován se středoškolským učitelem informačních a komunikačních technologií, a schválil projekt jeho jednoduchostí, přesto efektivitou a nenáročností. Grafické i funkcionální modifikace jsou možné, nicméně, dle jeho slov „v jednoduchosti je krása.“