**Programátorská dokumentace**

**Popis programu**

Program zprostředkovává uživateli nahlédnout do filmotéky pracovat s daty a různými filtry filmů. Může pracovat i se souborem herců a vyhledávat v jakých filmech hráli určití herci. Výpis dat je prováděn na konzolový výstup nebo do HTML soboru.

**Popis jednotlivých struktur**

*Struktura "Filmy"* – Struktura obsahuje základní informace o filmech, které jsou vloženy za pomocí metody "nalpnStrukturuFilmu".

*Struktura "Herci"* – Struktura obsahuje základní informace o hercích, které jsou vloženy za pomocí metody "nalpnStrukturuHercu".

**Popis jednotlivých metod**

*void naplnStrukturuHercu –* Tato metoda naplní strukturu *"Herci"*

*void naplnStrukturuFilmu –* Tato metoda naplní strukturu *"Filmy"*

*void VypisVedlejsiAkce –* Metoda vypíše na konzoly nabídku tří akcí, které mohou ukončit program, vypsat aktuální data z konzole do HTML výstupu nebo se vrátit do hlavní nabídky

*void vypsatDoHTML –* Metoda nabídne uživateli zadání jména souboru a pod tímto jménem uloží aktuální data do soboru s příponou html

*void vypisFilmy* – Metoda vypíše všechny filmy na konzolový výstup

*void vypisPodleZanru* – Metoda vyfiltruje filmy podle žánru, který zadá uživatel a vypíše je na standardní konzolový výstup

*void vypisPodleIntervalu* – Metoda vyfiltruje filmy podle intervalu zadaného uživatelem. Interval musí být zadán ve správném formátu. Následně se vypíší filmy na standardní konzolový výstup

*void vypisFilm* – Metoda, která vypíše film, který si uživatel vybere podle ID nebo jména filmu, následně se vybraný film vypíše se všemi informacemi na standardní konzolový výstup

*void vypisHerce* – Metoda, která vypíše herce, kterého si uživatel vybere podle ID nebo příjmení herce, následně vypíše herce na standardní konzolový výstup

*void vyberAkci* – Metoda, která reaguje na číslo, které uživatel zadá a podle toho volá jednotlivé metody k provedení akce

*void nabizeneAkce* – Metoda, která vypíše menu, z kterého si uživatel může vybrat jakou akci provede

*int pocetRadku* – Funkce, která vrací počet řádků v soboru, který je do této funkce poslán

*int main* – Funkce, která načítá jednotlivé CSV soubory do programu, testuje jejich úspěšné nahrání a volá metody pro naplnění pole struktur